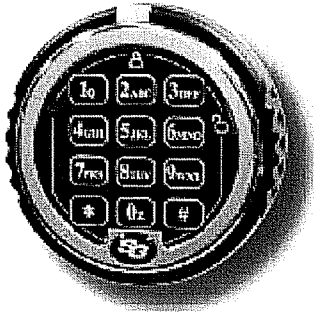




## S&G Direct-Drive™ Z03 Multi-User



Het Sargent & Greenleaf Direct-Drive Z03 slot combineert gebruikersgemak met hoge veiligheid én flexibiliteit. De geavanceerde elektronische technologie maakt het gemakkelijk om te openen en codes te wijzigen. Volg deze instructies om het maximale resultaat uit uw slot te halen.

### Introductie

- Het Sargent & Greenleaf Direct-Drive Z03 slot komt standaard vanuit de fabriek in multi-user mode met de fabrieks master code 1 2 3 4 5 6 #. Deze code kan het slot openen en nieuwe codes maken en veranderen. U dient deze mastercode direct te wijzigen!
- Uw slot kan worden voorzien van een management reset code. Deze speciale code kan worden gebruikt voor het geval dat de master code verloren is geraakt. De management reset code dient geprogrammeerd te worden voordat de mastercode voor de eerste keer wordt gewijzigd.
- U kunt, naar eigen inzicht, het slot voorzien van een supervisor code, tot 7 gebruikers en een tijdvertraging override code. De houders van de master- en supervisor code (indien geprogrammeerd) zijn verantwoordelijk voor het aantal gebruikers. Beide codes kunnen gebruikers toevoegen en verwijderen.
- De master code heeft de toegewezen positie #0. De supervisor (indien geprogrammeerd) heeft positie #1. Posities #2, 3, 4, 5, 6, 7, en 8 zijn beschikbaar voor gebruikers. De time delay override code (indien geprogrammeerd) heeft positie #9.
- Elke invoer van een knop wordt bevestigd met een piepsignaal en een LED signaal op het toetsenbord. Doet het slot dit niet, controleer dan of de batterij nog goed is en of deze goed is aangesloten en probeer het nogmaals.
- Alle codes moeten bestaan uit 6 digits getallen of 6 letters. Ieder getal of letter kan zo vaak worden gebruikt als u wenst. De volgende codes kunnen bijvoorbeeld geprogrammeerd (maar niet aanbevolen): 5 5 5 5 5 5 # QF J J J J J J #
- Alle codes eindigen met #. Dit geeft door aan het slot dat u klaar bent met het invoeren van de code.
- Wanneer u meer dan 10 seconden pauzeert tussen het invoeren van de getallen of letters dan gaat het slot er van uit dat u heeft besloten niet door te gaan met het openen. Wilt u het slot alsnog openen dan dient u de volledige code opnieuw in te voeren.
- Toetst u per ongelijk een verkeerd getal in tijdens het ingeven van uw code dan kunt u drukken op \* of eenvoudig 10 seconden wachten. Vervolgens toetst u (opnieuw) uw volledige, juiste code.
- Wanneer er 5 foutieve codes achter elkaar zijn ingevoerd zal het Direct-Drive Z03 slot voor een periode van 10 minuten zijn geblokkeerd. Dit is een veiligheidsfunctie. Gedurende deze periode zal de invoer van een code worden beantwoord met twee lange fout tonen. Het indrukken van toetsen gedurende deze periode heeft geen effect op de blokkerings tijd. Na tien minuten is het slot weer vrij voor gebruik. Ook tijdens het programmeren zou het slot in de manipulatieblokkering kunnen gaan als het een (foutieve) programmerings opdracht aanziet voor een foutieve code. Dan geldt hetzelfde als hierboven beschreven: na 10 minuten is het slot weer vrij voor gebruik.



- Het wordt ten strengste afgeraden om persoonlijke gegevens zoals geboortedatum of postcode als code te gebruiken. Dit omdat zulke getallen gemakkelijk te raden zijn.
- Nadat u een nieuwe code heeft geprogrammeerd dient u deze meerdere malen te testen met de deur geopend.

### **Snel het slot openen**

Geef een geldige code in en sluit af met #. Vervolgens heeft u 6 seconden de tijd om de buitenste ring van het toetsenbord 70 graden naar rechts te draaien, tot het gele palletje bij het "geopend" symbool staat. Zet nooit kracht op de (eventuele) handgreep van de kluis totdat u de ring van het toetsenbord heeft gedraaid. De Direct-Drive Z03 sluit weer wanneer de toetsenbord ring weer in de gesloten positie staat.

### **Bij problemen**

Indien uw slot niet opengaat na ingave van een geldige code (afgesloten met #), controleert u dan het volgende:

1. Het regelwerk van een kluis kan, onder bepaalde omstandigheden, druk veroorzaken op de schoot van het slot. Vaak wordt dit veroorzaakt door dat er van binnenuit iets tegen de deur klemt of wanneer er iets klemt tussen de deur en het kozijn. Als dit zich voordoet kan het zijn dat het slot niet goed functioneert. Om de druk van de schoot weg te nemen plaatst u de handgreep volledig in de gesloten positie om vervolgens nogmaals de openings procedure te volgen. Het slot zou weer moeten werken.
2. Als het slot wel piepsignalen geeft bij het indrukken van toetsen maar niet open gaat kan het zijn dat de batterijen naar een dusdanig punt zijn gekomen dat de solenoid van het slot niet meer bedient kan worden. Volg de procedure "Batterijen vervangen" in deze handleiding.
3. Als het slot helemaal geen piepsignalen geeft bij het indrukken van toetsen is het zeer waarschijnlijk dat de batterijen geheel leeg zijn. Volg de procedure "Batterijen vervangen" in deze handleiding.
4. Het slot piept gedurende bepaalde code ingaven en programmeringen. Wacht altijd tot het slot klaar is met piepsignalen geven anders begrijpt het slot uw commando's niet.
5. Uitsluitend bij het toetsenbord met twee batterijen:

### **Het slot openen**

#### ↳ Zonder tijdvertraging

- Om het slot te openen is een geldige code nodig.
- Hierna volgt een voorbeeld met de standaard fabrieks (master) code 1 2 3 4 5 6.
- Toets 1 2 3 4 5 6 #
- Nadat # is ingetoetst staat het slot vrij om geopend te worden door de buitenste ring van het toetsenbord met de klok mee te draaien tot deze stuit. Om te sluiten draait u de ring eenvoudig weer terug naar de gesloten positie. Wanneer het slot vergrendelt geeft het een dubbel piepsignaal, eerst een lage en daarna een iets hogere toon. Als de dubbele piepton niet wordt gegeven is het slot niet goed gesloten!

#### ↳ Met tijdvertraging

- Tijdvertraging dwingt de gebruiker een bepaalde periode te wachten tussen de ingave van de code en het openen van de kluis. Deze veiligheidsfunctie heeft bewezen effectief te zijn tegen overvallen. Iedere geldige code kan worden gebruikt om de tijdvertraging te starten. Wanneer de code is ingegeven zal het slot 3 maal een piepsignaal geven en begint het af te tellen. Tijdens het aflopen van de vertraging piept het slot om de 10 seconden. Na het aflopen van de periode piept het slot 10 maal snel
- achtereenvolgend. Nu dient nogmaals een geldige code te worden ingegeven. Na ingave van de code is het slot vrij om geopend te worden gedurende 6 seconden zodat u de handgreep van de kluis kunt draaien om de kluis te openen.



### ↳ Nuttige gebruikers informatie

- Na ingave van een foutieve code geeft het slot een lange fout toon. Als dit vijf of meer maal achterelkaar wordt gedaan zal het slot zichzelf blokkeren gedurende 10 minuten. Probeert u tijdens deze periode het slot nogmaals te bedienen zal het slot uitsluitend reageren net twee lange signalen. U zult 10 minuten moeten wachten alvorens verder te gaan met het slot. Deze periode kan niet worden ontweken!

## Veranderen, maken en verwijderen van codes

### ↳ Uw eigen code veranderen

Iedere gebruiker kan zijn eigen code wijzigen. De procedure is als volgt:

2 2 \*OUDE CODE # NIEUWE CODE # NIEUWE CODE #

### ↳ Nieuwe gebruiker maken

De houders van de master code (positie 0) en de supervisor code (positie 1) kunnen gebruikers toevoegen en verwijderen. Ook kunnen ze de tijdvertraging override code toevoegen of verwijderen. Op de volgende posities kunnen gebruikers worden geprogrammeerd:

Positie 0                    master code  
Positie 1                    supervisor code  
Posities 2 tot 9            gebruiker codes

Om een supervisor (positie 1) of een gebruiker (posities 2 tot 9) toe te voegen volgt u de volgende procedure:

7 4 \*master code of supervisor code # (positie nr) # nieuwe code # nieuwe code #

### ↳ Een bestaande code verwijderen

Uitsluitend met de master code (code #0) kunnen gebruikerscodes worden verwijderd.

De mastercode zelf kan nooit worden verwijderd.

Indien een supervisor code is geprogrammeerd kan ook deze de gebruikerscodes verwijderen. De supervisor kan echter niet zichzelf of de mastercode verwijderen.

Om de supervisor code te verwijderen:

7 4 \*master code # 1 # # #

Om de gebruiker op positie 5 te verwijderen:

7 4 \*master code of supervisor code # 5 # # #

## Tijdvertraging

### ↳ Het maken, veranderen en verwijderen van tijdvertraging

Tijdvertraging is een veiligheidsfunctie die een wachtperiode forceert tussen het ingeven van de code en het openen van het slot. De wachtperiode kan worden ingesteld van 1 tot 99 minuten.

Het openingsvenster is de tijd die beschikbaar is om, na het aflopen van de tijdvertraging, met een geldige code het slot te openen. De standaard ingestelde tijd is 2 minuten maar dit kan worden ingesteld tussen 1 en 10 minuten.

Let op: Het veranderen van de bestaande tijdvertraging óf het openingsvenster kan uitsluitend geschieden tijdens het openingsvenster! Dit betekent dat u een geldige code dient in te voeren, te wachten tot de tijdvertraging is afgelopen om vervolgens het programma naar uw wensen aan te passen. De programmering voor het instellen, veranderen of verwijderen van de tijdvertraging is als volgt. U kunt dit vrij instellen tussen 1 en 99 minuten.

7 4 \*master code # 0 0 # gewenste tijdvertraging # gewenste tijdvertraging #

Om ingestelde tijdvertraging te verwijderen kunt u eenvoudig de tijdvertraging op 0 minuten instellen





### Batterij conditie

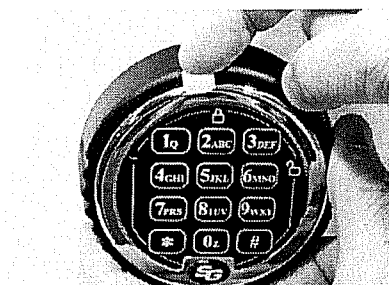
Het Direct-Drive Z03 slot werkt (afhankelijk van het type toetsenbord) met 1 of 2 stuks 9-volt alkaline batterijen. Wij adviseren batterijen van het merk Duracell®. Als de batterijen vervangen dienen te worden dan geeft het slot 20 piepsignalen na ingave van een geldige code. In dat geval dienen de batterijen vervangen te worden om het slot te openen.

Let op: Als de batterijen spanning erg laag aan het worden is maar het slot krijgt nog voldoende kracht om te openen, dan zal het slot 5 sets van 2 korte, hoge piepsignalen geven alvorens het opent. Dit is een vroeg signaal dat batterij uitval aangeeft.

Vervang de batterijen **ALTIJD** met de deur van de kluis geopend en de handgreep in de gesloten positie!

Het slot zal **NOOIT** codes vergeten doordat er geen spanning op staat. Het slot is dusdanig ontworpen dat programmeringen blijven gegarandeerd.

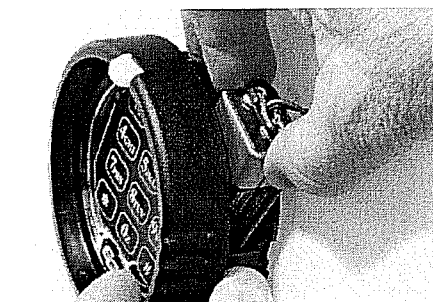
**Stap 1**— Trek het gele palletje aan de bovenzijde voorzichtig naar voren. Het mag niet loskomen. Terwijl het palletje naar voren wordt gehouden, draai de buitenste ring van het toetsenbord tegen de klok in tot hij niet verder kan. Trek vervolgens de ring ver genoeg naar voren zodat het batterij vak zichtbaar wordt.



**Stap 2**—Trek voorzichtig aan de batterijkabels om vervolgens de batterij volledig naar buiten te trekken. Er is voldoende lengte om de batterij helemaal uit het compartiment te halen en daar buiten te vervangen. Verwijder de oude batterij van de connector.

**Stap 3**—S&G adviseert Duracell® alkaline batterijen. Afgezien van het merk dat u gebruikt, de batterij moet alkaline zijn. Houdt de batterij en de connector tegen elkaar en klik de batterij in de connector.

Laat de batterij voorzichtig in het vak zakken. Controleer of de batterij helemaal tot de bodem van het vak komt.



**Stap 4**—Plaats voorzichtig achtergebleven kabel in het batterij vak. Controleer ook of het niet mogelijk is dat er kabel klem komt te zitten tussen de ring van het toetsenbord en montageplaat van het toetsenbord wanneer de ring weer wordt teruggedraaid. Wanneer de kabels weer veilig in het vak zitten, duw de toetsenbord ring terug en draai met de klok mee tot het gele palletje terugklikt. Test altijd meerdere malen met de kluis deur open of het slot werkt!

*Mocht u naar aanleiding van deze handleiding nog vragen hebben neem dan contact op met uw leverancier.*